

**STRUKTUR PROPOSAL SKRIPSI  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

---

A. IDENTITAS PENGUSUL

B. TEMA & JUDUL SKRIPSI

C. RINGKASAN

D. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang
2. Perumusan Masalah
3. Batasan Masalah
4. Tujuan
5. Manfaat

E. TINJAUAN PUSTAKA

1. Penelitian yang Terkait
  - Berisi Penelitian yang terkait dengan judul skripsi yang diambil minimal 5 (wajib ada jurnal)
  - Tahun penelitian terkait yang dicantumkan yaitu penelitian yang dilakukan 5 tahun terakhir.
2. Tabel Perbandingan Penelitian Terkait
  - Tabel yang berisi perbandingan dari penelitian-penelitian yang terkait, minimal yang dimasukkan :
    - o Objek penelitian, contoh: PT. Anugrah Jaya, SMAN 1 Kudus, Disdikpora , dll
    - o Bahasa Pemrograman/Program aplikasi yang digunakan, contoh : Java, VB.net, PHP, dll
    - o Basis/teknologinya, contoh:Berbasis web responsif, berbasis cloud, berbasis mobile, berbasis dekstop, dll
    - o Penggunaan metode  
Jika tema yang diambil menggunakan metode tertentu contoh: metode AHP dan Metode SAW dalam Sistem pendukung Keputusan, dll.
    - o Adanya penambahan kriteria baru jika tema yang diambil menggunakan metode
    - o Metode RPL, contoh: prototipe, waterfall, SDLC, dll.

F. METODOLOGI

G. KERANGKA PEMIKIRAN

Kerangka pemikiran adalah suatu diagram yang menjelaskan secara garis besar alur logika berjalannya sebuah penelitian.

Format kerangka pemikiran memuat beberapa hal di bawah:

1. *PROBLEMS*:

Berisi masalah penelitian. Bagian ini akan menjadi Bab Pendahuluan pada tugas akhir kita.

2. *APPROACH*:

Berisi solusi dan teori yang kita pilih dan gunakan untuk memecahkan masalah penelitian. *Approach* harus terhubung secara logis dengan masalah penelitian yang kita pilih. *Approach* bisa membentuk Bab

Landasan Teori atau Tinjauan Pustaka pada tugas akhir kita. *Approach* bisa dibantu adanya peluang atau OPPORTUNITY yang berhubungan dengan *approach* yang kita ambil.

3. **SOFTWARE DEVELOPMENT:**

Berisi proses pengembangan software yang didalamnya berisi pendekatan dan teori yang kita pilih. Software development memuat *Software Development Life Cycle* (SDLC) secara utuh, dimulai dari tahap *spesification, design, coding* dan *testing*. Beberapa universitas mensyaratkan penggunaan UML pada bagian ini. Bagian *Software Development* bisa menjadi satu Bab tersendiri pada tugas akhir kita.

4. **SOFTWARE IMPLEMENTATION:**

Penerapan software ke target yang kita pilih. Pengukuran tidak perlu ke manusia apabila penelitian kita mengarah ke hasil komputasi yang lebih cepat secara waktu, menghasilkan lebih banyak volume, lebih akurat dibandingkan dengan metode lain. Bagian ini juga bisa menjadi bab tersendiri di tugas akhir kita.

5. **SOFTWARE MEASUREMENT:**

Pengukuran seberapa jauh software terbukti bermanfaat, bisa menggunakan *pretest* dan *posttest*. Untuk uji statistic bisa menggunakan T-Test yang bisa cepat kita lakukan dengan software *spreadsheet* yang kita punya. Pikirkan menggunakan software statistic profesional (SPSS, dsb) apabila memang data kita besar dan kompleks. Bagian ini bisa menjadi Bab Analisa dan Hasil pada tugas akhir kita.

6. **RESULT:**

Merupakan bagian yang menyimpulkan seluruh proses penelitian dan pengukuran yang kita lakukan. Biasanya menjadi Bab Kesimpulan dan Saran pada tugas akhir kita.

Sumber: Romi Satrio Wahono.net

H. JADWAL KEGIATAN

I. RIWAYAT PENELITIAN

Berisi daftar penelitian-penelitian yang pernah dilakukan contoh : KKL,PKL

Contoh :

No.	Nama Peneliti	Jenis Karya Ilmiah	Judul	Tahun
1	Munawaroh	Laporan Kuliah Kerja Lapangan	Sistem Pengoprasian Perangkat Audio Visual Stasiun TVRI Jatim	2014
2	Munawaroh	Laporan Praktek Kerja Lapangan	Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan BSM Tingkat Sekolah Dasar Menggunakan Metode SAW di Disdikpora Kabupaten Kudus	2016

J. DAFTAR PUSTAKA

**STRUKTUR LAPORAN SKRIPSI  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

---

**BAB I. PENDAHULUAN**

- 1.1. Latar Belakang
- 1.2. Perumusan Masalah
- 1.3. Batasan Masalah
- 1.4. Tujuan
- 1.5. Manfaat
- 1.6. Metode Penelitian
  - 1.6.1. Metode Pengumpulan Data
  - 1.6.2. Metode Pengembangan Sistem
  - 1.6.3. Metode Perancangan Sistem
- 1.7. Kerangka Pemikiran (Diagram yang berisi tahapan proses penelitian sampai hasil implementasi)

**BAB II. TINJAUAN PUSTAKA**

- 2.1 Penelitian yang Terkait
  - Berisi Penelitian yang terkait dengan judul skripsi yang diambil minimal 5 (wajib ada jurnal)
  - Tahun penelitian terkait yang dicantumkan yaitu penelitian yang dilakukan 5 tahun terakhir.
- 2.2 Tabel Perbandingan Penelitian Terkait
- 2.3 Landasan Teori

Berisi teori-teori yang langsung berkaitan dengan studi kasus penelitian yang terdiri dari : alat bantu konseptual yang dipakai saja(maksimal 10 halaman)

**BAB III. METODOLOGI PENELITIAN**

- 3.1. Objek Penelitian (Jika Ada)
- 3.2. Analisa sistem Lama
- 3.3. Analisa dan Rancangan Sistem Baru
  - 3.3.1. Analisa Kebutuhan
    - a. Kebutuhan *Hardware*
    - b. Kebutuhan *Software*
    - c. Kebutuhan *Brainware*
  - 3.3.2. Rancangan Sistem Baru (Context Diagram/UML)
  - 3.3.3. Rancangan Basis Data (ERD/Pemetaan Objek) sampai Relasi Tabel
  - 3.3.4. Desain Input dan Output

**BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

- 4.1. Hasil Pembahasan

Berisi *screenshot* tampilan form aplikasi dan penjelasan *Pseudocode*/kode program pokok kasus yang diambil
- 4.2. Pengujian Sistem

Jika tema yang diambil menggunakan metode tertentu contoh: metode AHP dan Metode SAW dalam Sistem pendukung Keputusan maka ada perbandingan pengujian manual dengan pengujian system

**BAB V.PENUTUP**

5.1 Kesimpulan

5.2 Saran

**Mengetahui**  
**Kaprodi. Sistem Informasi**

**R. Rhoedy Setiawan, M.Kom**

**Kudus, 22 April 2016**

**Koordinator Skripsi**

**Noor Latifah, M.Kom**